

АННОТАЦИЯ **рабочей программы дисциплины (модуля)**

Инженерная и компьютерная графика

Целью изучения дисциплины является изучение основ инженерной и компьютерной графики и подготовка к работе с современными графическими системами.

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

- изучить основные понятия компьютерной графики;
- сформировать умения работы с программами векторной и растровой графики;
- сформировать умения принципов построения современных графических систем;
- получить необходимые знания из области информационных технологий для дальнейшего самостоятельного освоения научно-технической информации.
- изучить модели коммуникаций в проектах; технологии межличностной и групповой коммуникации в деловом взаимодействии, способы решения конфликтов, технологии подготовки и проведения презентаций.

осуществлять взаимодействие с заказчиком в процессе реализации проекта; принимать участие в создании команд и развитии персонала

2. Место дисциплины в структуре ОПВО

Дисциплина «Инженерная и компьютерная графика» (Б1.В.01) относится к вариативной части Б1. В.

Дисциплина (модуль) изучается на 2 курсе в 3,4 семестрах.

Изучение данной дисциплины базируется на следующих курсах: «Информатика», «Дискретная математика», «Математическая логика и теория алгоритмов» и является базовой для успешного освоения дисциплины (модуля) «Геометрическое моделирование», «Графические системы». Изучение дисциплины «Инженерная и компьютерная графика» необходимо для успешного освоения дисциплин профессионального цикла и практик, формирующих компетенции и прохождения итоговой государственной аттестации.

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

В результате освоения ОПОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине (модулю):

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ ПООП/ ОП ВО	Индикаторы достижения компетенций
ПК-1	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы.	<p>ПК-1.1. Знать: методологии разработки программного обеспечения, назначение и возможности средств проектирования программного обеспечения.</p> <p>ПК-1.2. Уметь: разрабатывать функциональные и иные требования к программным и программно-аппаратным средствам, осуществлять документирование на всех этапах проектирования и разработки, анализировать или самостоятельно разрабатывать требования к программному обеспечению; проектировать программные продукты для решения практических задач согласно разработанным требованиям; создавать программное обеспечение согласно разработанным проектам.</p> <p>ПК-1.3. Иметь навыки: разработки требований к программным продуктам; использования методов и средств проектирования программного обеспечения; создания программного обеспечения по разработанным проектам для решения практических и профессиональных задач. Проектирует программные интерфейсы,</p>

		структуры и базы данных.
ПК-3	Способен организовать выполнение научно-исследовательских работ по закрепленной тематике.	<p>ПК-3.1. Изучает научно-техническую информацию, отечественного и зарубежного опыта по тематике исследования.</p> <p>ПК-3.2. Моделирует процессы и объекты на базе стандартных пакетов автоматизированного проектирования и исследований.</p> <p>ПК-3.3. Составляет отчеты по выполненному заданию, участвует во внедрении результатов исследований и разработок.</p>

4. Общая трудоемкость дисциплины: 180 часов (5 зачетные единицы).

5. Разработчик: Доцент каф. ИВМ к.п.н. Эльканова А.А